




CSSC
computer student's scientific community
انجمن علمی دانشجویان کامپیوتر اراک و ملایر



شماره مجوز:
۱۹۷۵/دم آ

میزبان

آذر ماه ۱۴۰۳
شماره ۳۶

انواع حملات سایبری 
بررسی نسخه های CHAT-GPT 
کاربرد علم آمار در کامپیوتر 



@CSSC_EDU



@CSSCEDU



سخنی با دانشجویان

با عرض سلام و تبریک سال جدید تحصیلی خدمت شما دانشجویان گرامی به ویژه نو دانشجویان رشته کامپیوتر و اساتید محترم.

مگیت نشریه ای از طرف انجمن علمی کامپیوتر است که در ابتدا به صورت هفتگی و سپس به صورت ماهانه منتشر می‌شد. این مجله شامل انتشار اخبار روز تکنولوژی، بررسی مفاهیم مرتبط با کامپیوتر، معرفی کتاب یا فیلم های کامپیوتری و..... بود. ما در انتشار این نشریه وقفه ای داشتیم اما بعد از تلاش و پیگیری مجدد و همچنین همکاری دانشجویان رشته کامپیوتر توانستیم دوباره فعالیت مگیت را زیر نظر استاد مشاور انجمن علمی کامپیوتر، خانم مهندس مریم تیموری از سر بگیریم.

امیدواریم که از مطالب مگیت بهره لازم را ببرید. همچنین ما از همکاری شما در مگیت استقبال می‌کنیم. در صورتی که تمایل به همکاری در نشریه مگیت را دارید، به آی دی @sysreamr یا @EVE2800 پیام دهید.

نازنین فاطمه ترکمن دانشجوی مهندسی کامپیوتر ترم ۵

حمله سایبری چیست؟

حمله سایبری نوعی حمله به شبکه ها و سیستم ها است که سبب دسترسی غیر مجاز مهاجمین (بازیگران تهدید، مجرمین) به آنها می شود که اهدافی غیر اخلاقی و جنایتکارانه در پس آنها قرار دارد.

این اهداف انواع گوناگونی دارند که برخی از آنها اهداف مالی، ایجاد آشوب و دلهره، انتقام و خصومت شخصی، جنگی و بین المللی و... هستند.



Malware

این کلمه مخفف عبارت Malicious Software به معنی بدافزار می باشد. در این روش، مهاجم از طریق بدافزارها یا نرم افزارهای مشکوک و لینک های مخرب، کنترل سیستم را به دست گرفته و می تواند به آن آسیب برساند یا اطلاعات موجود در سیستم را بدزدد.

Phishing

"فیشینگ" نوعی حمله سایبری است که در آن یک یا مجموعه ای از ایمیل های پنهان، پیام های مستقیم، تبلیغات جعلی یا حتی اخبار غیر موثق، برای بدست آوردن اطلاعات حساس از جمله اطلاعات شخصی، رمز عبور و کارت اعتباری و... استفاده می شود. از رایج ترین موضوعات مربوط به "فیشینگ" می توان به مشکلات اعتباری_پرداختی، تنظیم مجدد رمز عبور و ادعای برنده شدن جوایز، اشاره کرد.

Formjacking

"فرم جکینگ" روش دیگری از حمله سایبری است که در آن مهاجم کد مخرب و ناسالم جاوا اسکریپت را برای هک کردن یک وبسایت و به دست گرفتن کنترل عملکرد صفحه سایت جهت جمع آوری اطلاعات حساس کاربر، بکار می برد. این روش بگونه ای کار می کند که کاربر وبسایت موردنظر، اطلاعات و داده های کارت اعتباری خود را وارد و سپس روی گزینه پرداخت، کلیک می کند. آن گاه کد مخرب جاوا اسکریپت، داده های وارده را جمع آوری کرده و به سرقت می برد.

انواع حملات سایبری

حملات سایبری به شیوه های مختلف اجرا می شوند از جمله Malware, Phishing, SQL Injection, DNS Spoofing, Backdoors, Formjacking, Insider Threat, Zero-Day Exploit, Drive-by Download, Eavesdropping Attack. اگرچه این روش ها تنها برخی از حملات سایبری هستند اما ممکن است نامشان به گوشتان خورده باشد. در ادامه به معرفی برخی از این روش ها می پردازیم.

کوچک در شکل ها و ابعاد متفاوتی، مورد حمله مهاجمین سایبری قرار گرفته اند.



اما چیزی که واضح است این است که جاوا اسکریپت تنها زبانی نیست که می توان از کدهای مخربش جهت حمله سایبری استفاده کرد. پنج زبان برنامه نویسی موردعلاقه هکرها در سرتاسر جهان که بطور گسترده از آنها استفاده می شود، به ترتیب بدین شرح می باشند:

منابع:

- <https://www.ibm.com>
- <https://em360tech.com>
- <https://www.simplilearn.com>

Python•

Java Script•

PHP•

SQL•

C Programming•

تنها در سال ۲۰۲۳ تا به امروز، بیش از ۲/۳ میلیون گزارش حمله سایبری در بریتانیا دریافت شده است که میانگین هزینه هر حمله حدود ۳۲۳۰ پوند، برآورد شده است. البته جالب است بدانید که ایالات متحده در لیست کشورهای با بیشترین دریافت حمله سایبری، رتبه اول را دارا می باشد. البته که حمله سایبری چیز جدیدی نیست. از زمان تولد اینترنت، شرکتها و سازمان های بزرگ و

مدل های GPT و سپس معرفی نسخه های ChatGPT می پردازیم.

انواع GPT

GPT-1

این نسخه اولین مدل GPT است که در سال ۲۰۱۸ بر پایه معماری ترانسفورمر ایجاد شد که وظیفه پردازش زبان طبیعی مانند ترجمه ماشینی و مدل سازی زبان را بر عهده داشت. این مدل با استفاده از حجم عظیمی از داده های متنی مثل کتاب، مقالات و صفحات آموزش داده شد. با این روش GPT-1 توانست کلمات بعدی را پیش بینی کند. از مهم ترین کاربردهای این نسخه ترجمه زبان، طبقه بندی متون و تحلیل احساسات بود. این نسخه از ۱۱۷ میلیون پارامتر تشکیل شده بود که با این وجود در برابر نسخه های بعدی مقدار ناچیزی محسوب می شد. به طور خلاصه باید گفت که تعداد بیش تر پارامترها به مدل زبانی کمک می کند تا الگوهای پیچیده تری را یاد بگیرند.

GPT-2

نسخه GPT-2 با ۱/۵ میلیارد پارامتر ساخته شد که نسبت به نسخه قبلی پیشرفت بسیار بزرگی محسوب می شد. نحوه آموزش و پیش آماده سازی این نسخه نیز مانند GPT-1 بود؛ با این تفاوت که در تولید متن های طولانی و منسجم موفق تر از نسخه قبلی خود بود. یکی از موفقیت های مهم GPT-2 تولید متن هایی بود که شباهت بسیار زیادی به نوشته های انسان ها داشت و تشخیص تفاوت را بسیار سخت می کرد. سوء استفاده

در سال های اخیر پیشرفت هوش مصنوعی به ویژه در حوزه چت بات ها به طور چشمگیری افزایش یافته است. ChatGPT به عنوان یک مدل زبانی مبتنی بر هوش مصنوعی یکی از چت بات های پرکاربرد است که قطعاً اسم آن را زیاد شنیده اید. طبیعتاً هیچ نوآوری و ابداعی بدون چالش نبوده و همیشه نقص هایی داشته است که به مرور کم تر شده یا به صورت کامل از بین رفته است. در مواقعی نیز چالش ها همچنان پابرجاست و رفع آنها یک دغدغه اساسی است. ChatGPT هم از این قاعده استثنا نبوده و به مرور پیشرفت کرده که البته همچنان با چالش ها و مشکلاتی رو به رو است. از همین رو می خواهیم به بررسی انواع مدل های ChatGPT از ابتدا تا کنون بپردازیم.

ChatGPT بر پایه پردازش زبان طبیعی (NLP) بنیان گذاری شده است که قابلیت فهم زبان انسان و تعامل با وی را ایجاد می کند. همچنین استفاده از معماری ترانسفورمر در ChatGPT ها باعث می شود تا نسبت به مدل های قبلی بهتر عمل کنند. یکی از قابلیت های مهم این معماری این است که به جای توجه به کلمات پشت سر هم، به کل کلمات در یک جمله دقت می شود تا درک بهتری صورت گیرد. قبل از ایجاد ChatGPT روی ساخت و گسترش GPT ها کار شد. این مدل ها بر روی داده های زیادی آموزش می دیدند و ساختار و الگوهای زبان را درک می کردند تا بتوانند متن های جدیدی تولید کنند. با بهبود مدل ها سرانجام ChatGPT نیز بر پایه مدل GPT-3.5 ساخته شد. در حقیقت ChatGPT ها بر اساس برخی از نسخه های GPT ها ساخته شده اند. در ادامه ابتدا به

کدام پاسخ ها به حالت مطلوب نزدیک تر است. در نهایت نیز برچسب ها به GPT داده می شود تا در پاسخ های بعدی پیشرفت کند.

ProtGPT2

این مدل تنها برای طراحی و مهندسی پروتئین طراحی شده که قادر به تولید توالی های بعدی پروتئین با حفظ ویژگی های طبیعی آن است. این مدل با استفاده از معماری GPT2 پیش می رود و روی یک پایگاه داده بزرگ از توالی پروتئین، از پیش آموزش دیده است.

BioGPT

این مدل به طور اختصاصی برای تولید متن های زیست پزشکی ایجاد شده است و بر اساس معماری ترانسفورمر کار می کند. BioGPT از خلاصه های PubMed آموزش دیده است.

ChatGPT

این مدل با کشف الگو و روابط بین کلمات و عبارات، پاسخ های منسجم و واقع گرایانه را در هنگام گفت و گو ارائه می دهد. آموزش به ChatGPT نیز با استفاده از داده های بزرگ متنی صورت گرفته است. این مدل بر اساس ساختار GPT-۳.۵ ساخته شده است که برای نخستین بار در سال ۲۰۲۲ با حدود ۶۷ میلیارد پارامتر عرضه شد که به صورت خاص برای محاوره به کار می رفت. در حقیقت GPT-۳.۵ نسخه کوچک تری از GPT۳ محسوب می شود که بهبود یافته است.

از این مدل برای اخبار جعلی نگران کننده بود! از همین رو OpenAI به جای انتشار نسخه کامل، یک نسخه با قابلیت های کم تر را منتشر کرد.

GPT3

این مدل یکی قدرتمندترین و بزرگترین مدل های ایجاد شده محسوب می شود که دارای ۱۷۵ میلیارد پارامتر است. GPT3 با صفحات وب، کتاب ها، مقالات و سایر مطالب نوشتاری پیش آماده سازی شد و همچنان مانند GPT2 کلمات بعدی را پیش بینی می کرد اما در تولید متن پیشرفت بسیار زیادی داشت؛ طبقه بندی متون، پرسش و پاسخ و تحلیل و تجزیه احساسات و عواطف با دقت بیش تری انجام می شد.

یادگیری چند وظیفه ای یکی از ویژگی های منحصر به فرد این مدل است که می تواند چند کار را به صورت همزمان انجام دهد و با چند مثال آموزش ببیند. همین ویژگی باعث شد تا در بسیاری از زمینه ها مانند چت بات ها، تولید محتوا، ترجمه و حتی کد نویسی مورد استفاده قرار گیرد. این نسخه تغییر بزرگی در جامعه هوش مصنوعی ایجاد کرد.

instructGPT

این مدل بر پایه GPT3 توسط OpenAI به وجود آمد تا بتواند تعامل بهتری با انسان برقرار کند. مدل یادگیری بر اساس بازخورد انسانی بود تا نحوه پاسخ دهی به سوالات نسبت به قبل بهبود یابد. روند آموزش به این گونه بود که خروجی GPT را با پاسخ ایده آل مقایسه می کردند. سپس با برچسب گذاری روی پاسخ ها مشخص می شد که

ChatGPT-4 Turbo and ChatGPT-4

این مدل که در مارچ ۲۰۲۳ منتشر شد، در وظایف پایه‌ای تفاوت چندانی با ChatGPT-3.5 ندارد اما در استدلال های پیچیده تر موفق تر می‌کند و نه تنها در زبان انگلیسی، بلکه در سایر زبان ها عملکرد خوبی از خود نشان داده است. نسخه Turbo نیز در سال اواسط سال ۲۰۲۳ عرضه شد.

o1-mini و o1-preview

این سری ها با هدف انجام استدلال های پیچیده تر و با استفاده از آموزش تقویتی ایجاد شدند. این نسخه ها قبل از پاسخ دهی زمان بیشتری را فکر و تحلیل می‌کند تا با دقت بیشتری جواب دهند.

نسخه مینی از سرعت بیشتری برخوردار بوده و برای استدلال علوم و ریاضیات گزینه مناسبی است.

ChatGPT-4o Audio and Realtime

- Audio: این سری نیز در تکمیل گفت و گو قادر به تولید محتوای صوتی است.
- Realtime: این مدل با استفاده از رابط WebSocket به ورودی های متنی و صوتی پاسخ می‌دهد.

GPT-4

این نسخه از پیشرفته ترین مدل های زبانی است که می‌تواند علاوه بر متن تصویر را نیز پردازش کند و خروجی متنی تحویل دهد. در بسیاری از معیارها، عملکردی مشابه انسان را از خود نشان داده است.

پس از بررسی نسخه های GPT، نسخه های عرضه شده ChatGPT را بیان می‌کنیم.



بررسی انواع نسخه های ChatGPT

ChatGPT-3.5 turbo and ChatGPT-3.5

قادر به درک و تولید زبان و کد است. بهینه سازی گفتگو با استفاده از API تکمیل گفت و گو (یک ابزار برنامه نویسی) از ویژگی های این سری است. نسخه Turbo برای افزایش سرعت و انجسام بیشتر در تولید متن ساخته شد. این نسخه ها همچنان در درک سوالات پیچیده دچار ابهام شوند.

ChatGPT-4o mini

این مدل نیز به صورت چند وجهی عمل می کند و نسبت به مدل های قبلی در تولید و درک زبان باهوش تر است. همچنین در پردازش تصاویر و ارائه اطلاعات به صورت دقیق تر عمل می کند.

ChatGPT-4o

این نسخه سرعتش از ChatGPT-4 Turbo حدود ۲ برابر بیش تر است. همچنین خلاقیت این نسخه برای تولید محتوا و پردازش تصاویر نسب به قبل افزایش قابل توجهی داشته است و برای زبان های دیگر به غیر از انگلیسی از همه نسخه ها موفق تر بوده است.

منابع:

- https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S266734522300024X?_cf_chl_tk=.yMnPOsDo4LF_J.4_6K2z51lE9HfI79BRAurIVH_meo-1729260684-1.0.1.1-nX1BMosQRprW6joDh6fbO.GyA_6hCWCp_7agLs.Doio#bib6
- <https://platform.openai.com/docs/models>

فیزیکی یا انتزاعی را به وسیله رفتار سیستم دیگری نمایش دهد.

برخی از کاربردهای دیگر علم آمار در کامپیوتر عبارتند از:

۱. طراحی آزمایش‌ها و تحلیل داده‌ها: آمار به عنوان یک ابزار کلیدی در جمع‌آوری داده‌ها، طراحی آزمایش‌ها و تحلیل آنها در زمینه‌های مختلف از جمله علوم کامپیوتر و مهندسی نرم افزار به کار می‌آید.

۲. یادگیری ماشین و هوش مصنوعی: آمار به عنوان یک ابزار اساسی در تحلیل داده‌ها، پیش‌بینی الگوها و آموزش مدل‌های یادگیری ماشین مورد استفاده قرار می‌گیرد. در حقیقت الگوریتم‌های یادگیری ماشین و هوش مصنوعی از روش‌هایی مانند طبقه‌بندی، خوشه‌بندی و تحلیل رگرسیون برای تحلیل داده‌ها بهره‌مندی می‌گیرند. مبانی آماری به الگوریتم‌ها کمک می‌کند تا از داده‌ها آموزش ببینند و به مرور عملکرد رو به رشدی داشته باشند.

۳. امنیت اطلاعات: تحلیل الگوهای نفوذ و آشکار سازی تهدیدات امنیتی از طریق علم آمار امکان پذیر می‌شود. به بیان دیگر در بحث امنیت سایبری با رصد الگوهای ترافیک شبکه و رفتار کاربران علاوه بر شناسایی حملات سایبری می‌توان از وقوع آن نیز پیشگیری کرد.

۴. پردازش تصویر: در تشخیص الگوها، شناسایی اشیاء، ترجمه تصاویر و تحلیل تصاویر مربوط به پردازش تصویر، آمار نقش بسیار مهمی را ایفا

آمار شامل شاخه‌ای از ریاضیات است که به گردآوری، تحلیل، و ارائه داده‌ها می‌پردازد. آمار برای تحلیل آنچه در جهان اطراف ما اتفاق می‌افتد مورد استفاده قرار می‌گیرد. یکی از کاربردهای آمار این است که اتفاقات گذشته را بررسی نمود و در جهت پیش‌بینی آینده به کار گرفت.

آمار مدرن جهت انجام بعضی از محاسبات پیچیده به وسیله رایانه‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرد. کل شاخه‌های آمار به وسیله محاسبات کامپیوتری امکان پذیر شده‌اند. انقلاب کامپیوتری یک توجه ویژه‌ای به آمار «آزمایشی» و «شناختیک» داشته که رویکردهایی برای آینده آمار به حساب می‌آید.



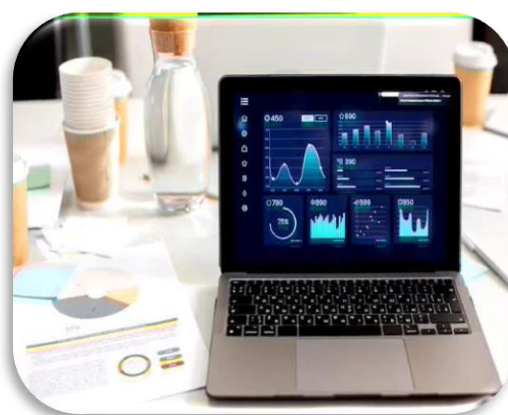
یکی از مهم‌ترین کاربردهای آمار و احتمال با استفاده از کامپیوتر شبیه‌سازی است. شبیه‌سازی نسخه‌ای از بعضی ابزار حقیقی یا موقعیت‌های کاری است. شبیه‌سازی سعی می‌کند تا بعضی جنبه‌های رفتاری یک سیستم

منابع:

- <https://www.tpbin.com/jarticle/2022081110254251106f3c9b>
- <https://www.apu.apus.edu/area-of-study/information-technology/resources/computer-science-and-statistics-exploring-intersections/#:~:text=In%20computer%20science%2C%20statistics%20are,the%20advancement%20of%20computer%20science>
- https://www.researchgate.net/publication/352871099/Significant_Role_of_Statistics_in_Computational_Sciences

می‌کند. موارد متعددی نظیر کوواریانس، مد، میانه، چولگی، کشیدگی، میانگین هارمونیک، انحراف استاندارد و... برای پردازش تصویر استفاده می‌شوند. پردازش تصویر می‌تواند با یک یا چند متد آمار صورت گیرد. به عنوان مثال میانه، پیکسل‌های با شدت بالاتر را از پیکسل‌های با شدت پایین‌تر جدا می‌کند. به نوعی فرآیند مرتب‌سازی را انجام می‌دهد.

۵. شبکه‌های اجتماعی و تحلیل داده‌های اجتماعی: بررسی الگوهای رفتاری، پردازش داده‌ها از شبکه‌های اجتماعی و تحلیل داده‌های آنها از کاربردهای دیگر آمار در زمینه کامپیوتر است. مثلاً از روش خوشه‌بندی برای شناسایی گروه‌های مرتبط به هم استفاده می‌شود. تحلیل توصیفی، مدل‌سازی گراف، مدل‌های رگرسیون از جمله روش‌های آماری دیگری هستند که برای تحلیل شبکه‌های اجتماعی کاربرد دارند.



گاهنامه انجمن علمی دانشجویی کامپیوتر زیر نظر معاونت فرهنگی دانشجویی
موسسه آموزش عالی ارشاد دماوند

استاد مشاور:

نویسندگان این مگیت:

خانم مهندس مریم تیموری، دانشجوی دکتری
هوش مصنوعی، استاد گروه آموزشی کامپیوتر
موسسه آ.ع ارشاد دماوند

مریم عبدالهاشمی

مبینا اشکبار

نازنین فاطمه ترکمن

اعضای انجمن:

سرمدیر نشریه:

نازنین فاطمه ترکمن

ساغر سیدپور (دبیر انجمن)

نگار ابوالقاسمی

مریم عبدالهاشمی

مبینا اشکبار

نازنین فاطمه ترکمن